

UnicamNews

® GHIL Automação Industrial Ltda - www.unicam.com.br - No 18

SOLIDFACE PARAMETRIC MODELER

É com imensa satisfação que a GHIL Automação Industrial Ltda. apresenta a nova ferramenta de modelagem, que passa a integrar todos os módulos do sistema UniCAM.

Todos os novos usuários receberão esta nova ferramenta, já inclusa em cada pacote. Esta Ferramenta é o modelador SolidFace, é um modelador totalmente paramétrico que possui como núcleo o Parasolid. O sistema tem como base de construção geométrica a simplicidade e rapidez do UniCAD2D. Para aqueles usuários do UniCAD, fica ainda mais fácil a adaptação ao uso do ambiente de modelagem do SolidFace. Além das características básicas de um modelador, modelagem, detalhamento e montagem, ele possui uma ferramenta de exportação de perfis, conjunto de pontos, diretamente do ambiente de modelagem para o ambiente do sistema UniCAM, de forma fácil e simples, tornando a integração direta, mais cômoda e eficiente.

Para aqueles que já são usuários com ou sem contrato de manutenção, entre em contato conosco e saiba como receber uma cópia do SolidFace com a nova política de fidelização do UniCAM. Para aqueles que desejarem avaliar o SolidFace, baixe diretamente usando o link abaixo ou entre em contato conosco.

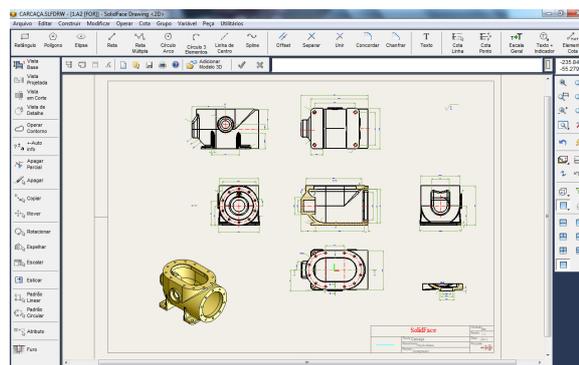
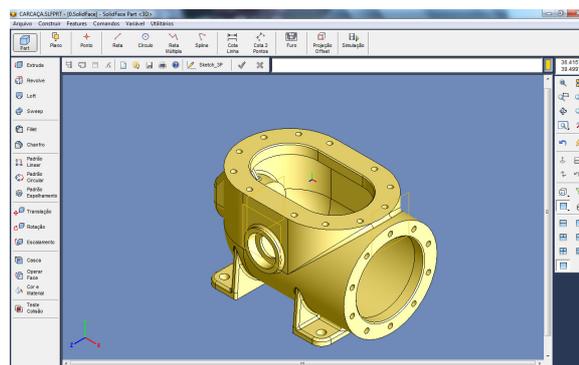
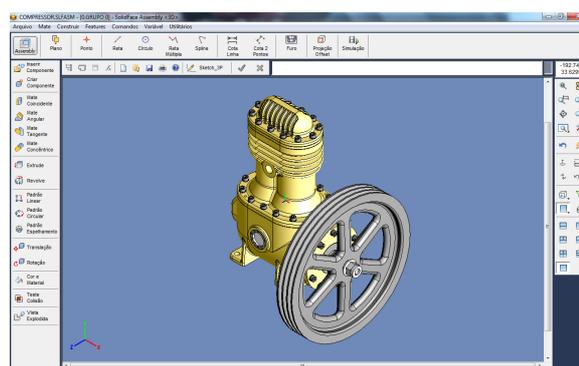
Segue os links:

Versão de Avaliação: <http://www.solidface.com.br/br/services/>

Peças: <http://www.solidface.com.br/br/galerias-pecas/>

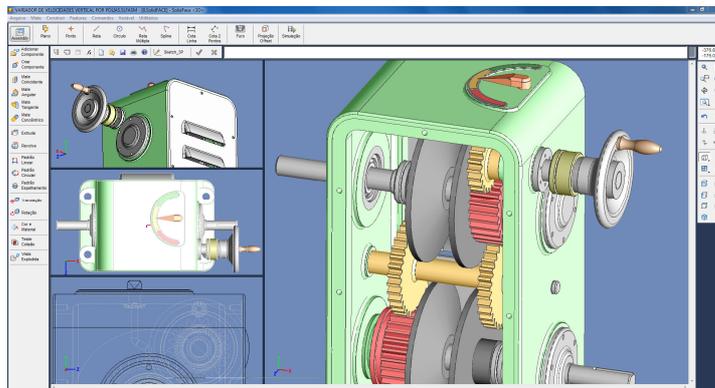
Montagens: <http://www.solidface.com.br/br/galerias-montagens/>

Detalhamentos: <http://www.solidface.com.br/br/galerias-detalhamentos/>



Vídeo DEMO SolidFace:

<http://www.youtube.com/watch?v=H0jcUJw2Wpo&list=UUhgpl1Fxn2osU73n7ZmLQ&feature=plcp>



Algumas características do modelador SolidFace

- **Simplicidade e facilidade de uso. Nosso foco é a eficiência.**

Criar um software com inúmeras funções e comandos é simples. O desafio está em fazê-lo de maneira simples e que o usuário possa aprendê-lo facilmente. Nosso objetivo é que se crie um projeto usando o mínimo de comandos possíveis. Isso porque além do trabalho na criação ser menor, no momento da edição, existe menos comandos a serem alterados.

- **Suporte total ao usuário.**

De nada adianta oferecermos um produto completo se não ensinarmos o usuário a usar cada uma de suas funções. Oferecemos ao usuário todo o suporte necessário. Documentação técnica abrangente: manual do usuário, tutoriais, vídeos, etc.

O SolidFace também inovou no treinamento. Possui um site de ensino a distância onde o aluno aprende a trabalhar com o software de maneira prática e fácil. A vantagem é que ele pode ser acessado de qualquer computador que possua internet e a qualquer horário. Neste portal o aluno assiste as vídeos-aula, realiza os tutoriais, exercícios e no final de algumas lições faz a avaliação.

- **Dimensionamento direto.**

O SolidFace trabalha com o dimensionamento e parametrização diretamente no momento da criação. Isso quer dizer que não é necessária a aplicação de cotas para definir uma geometria. No momento de sua criação já é definida a sua dimensão.

Também são dispensadas as restrições complexas que são de difícil administração, causando problemas na edição e restringindo locais indesejados.

- **O SolidFace possui teclas especiais.**

O SolidFace conta com algumas teclas especiais tais como *Ctrl* e *F5*. Estas teclas possuem a finalidade de potencializar o uso das funções do programa. Nós sabemos que na criação projetos o tempo é fundamental. Assim, podemos eliminar uma enorme variedade de botões e movimentos desnecessários do *mouse*.

- **Operações de Features diretamente em arestas.**

O SolidFace possui a vantagem de reconhecer arestas de modelo na criação de features. Assim, é desnecessário criar um sketch e projetar tal aresta para que só então seja reconhecida. Desse modo já é eliminado dois comandos desnecessários.

- **Ferramentas que maximizam a modelagem.**

No ambiente 3D existem algumas ferramentas que possuem a função de criar modelos de maneira ainda mais rápida. Essas ferramentas são chamadas de curvas e também estão presentes no módulo Assembly.

As operações de Features possuem recursos que permitem a otimização de comandos. Opções estas que são: paredes internas e externas, inclinações e espessuras (no caso de perfis abertos). Além da versatilidade na criação de direções para extrusão e definição de início e término das features.

- **Edição rápida e fácil.**

A edição é comum nos projetos. Não só para corrigir erros, mas para aprimorar um determinado produto. Por ser algo tão comum e tão utilizada, a edição deve ser feita da melhor maneira possível. No SolidFace você edita qualquer comando realizado. Isso porque possui um histórico construtivo em cada ambiente, inclusive no Sketch.

A edição pode ser realizada de três maneiras:

1. Diretamente: através da geometria
2. Indiretamente: através do histórico construtivo, ou ainda editando as cotas 2D ou 3D (Modificar variável em cota);
3. Parametricamente: Em peças paramétricas, através da mudança de suas variáveis.

O comando **Operar face** permite ao usuário uma flexibilidade na modificação das faces de um modelo. Com ele, podemos aumentar, diminuir, mover, girar, inclinar, enfim, podemos trabalhar nas faces para que alcancemos o resultado desejado.

- **Multicorpos.**

A filosofia de se trabalhar com **Multicorpos** consiste em criar um conjunto de peças que se relacionam entre si através de uma ou mais dimensões. Os corpos no módulo **Part** são criados através da opção **Novo Corpo**, presente nas features de criação. Podemos criar também um corpo que irá derivar dois ou mais. Para isso é utilizada a **Secção em Fatias**, dividindo este modelo.

- **Parametrização.**

O SolidFace inovou trazendo a parametrização para os três ambientes. Isso possibilita a criação e edição de peças paramétricas com maior eficiência. O módulo Sketch possui uma comunicação especial com o 3D. Assim é possível parametrizar cada fase do projeto. Além disso, a simulação de movimento é muito mais dinâmica, possibilitando inúmeras soluções. Podemos criar peças associadas com tabelas e com perguntas. Nesta última, a edição de cada elemento parametrizado é feita em tempo real por meio de caixas de diálogo

- **Interação com detalhamento (DWG, DXF, UniCAD 2D, SLFDRW).**

Muitas empresas possuem desenhos bidimensionais. O SolidFace propõe a transformação deles para o 3D. Por isso, a interação entre o 2D e o 3D é tão simples. Para quem já possui desenhos bidimensionais criados no UniCAD ou arquivos do tipo *.DWG, consegue inseri-los normalmente no ambiente 3D do SolidFace. Para isso basta uma simples operação de copiar e colar.

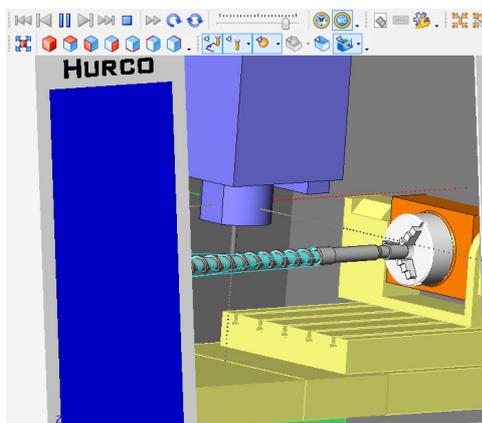
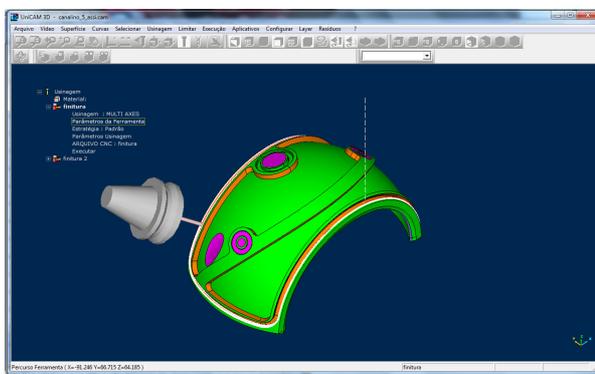
- **Velocidade.**

É um software leve e de alta velocidade de processamento. Ele é iniciado instantaneamente assim que o usuário executa o programa. O reprocessamento dos comandos também possui velocidade diferenciada, diminuindo assim o tempo de espera entre cada operação.

- **Multi-janelas.**

Cada projeto Drawing, Part ou Assembly, pode ser aberto em instâncias (janelas) diferentes simultaneamente, sem que ocorra travamento, erros de memória, overflow etc., comuns em outros produtos.

Em breve novas implementações do UniCAM3D



Visite: www.unicam.com.br

Telefone: (0xx21)2573-5124 Fax: (0xx21) 2590-0219

UniCAM – Um Software em constante desenvolvimento